

Saint-Petersburg Urban Race

г о р о д с к а я п р и к л ю ч е н ч е с к а я г о н к а

2-3 июня 2007 г.

ЭТАП «Ориентирование по легенде»

ПРАВИЛА

Ваша задача – пройти дистанцию, ориентируясь по легенде.

Каждая строчка – легенды состоит из пяти клеток:

- Порядковый номер шага;
- Словесное описание или схематическое изображение точки НАЧАЛА движения;
- Словесное описание или схематическое изображение точки ОКОНЧАНИЯ движения;
- Расстояние, которое надо пройти (в метрах)
- Примечания (КП, визуальные подсказки и пр.)

В схемах, линиями изображены стены домов, дорожные знаки, подворотни и другие ориентиры. Имейте в виду, что это схема, это не карта местности и **на ней НЕ обозначены многие объекты**. А нарисованы лишь те объекты, которые необходимы для правильного прохождения маршрута.









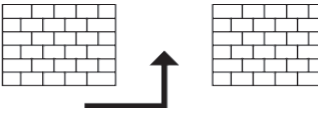
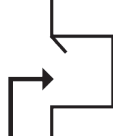

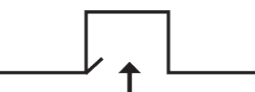









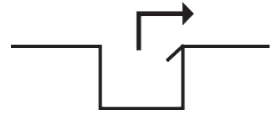
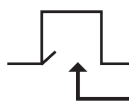
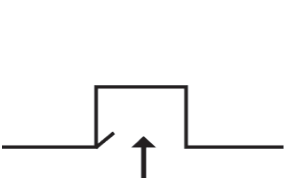
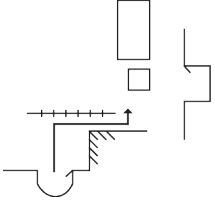

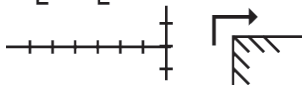



Вы должны «войти в клетку» **руководствуясь направлением стрелки движения** (за исключением некоторых очевидных шагов) и пройти указанное расстояние до следующего ориентира. После этого вы попадаете в следующую клетку.



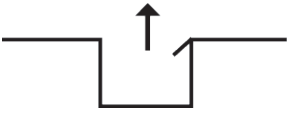
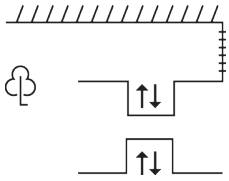
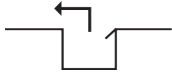

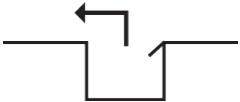
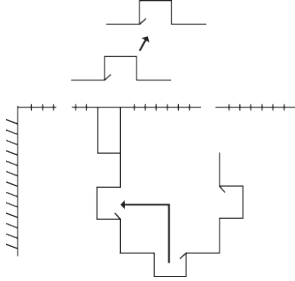
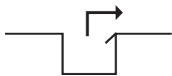



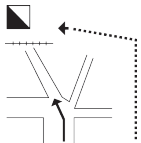
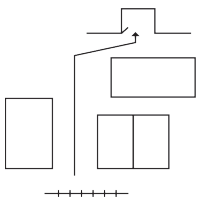
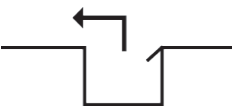

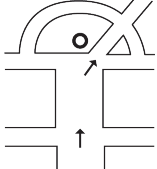

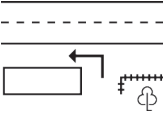
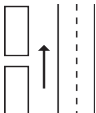
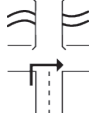
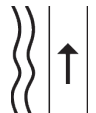

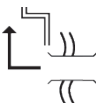
На маршруте вам встретятся 3 КП (номера 124, 125 и 126, на карте не обозначены), не забудьте их отметить в карточке! Штраф за невзятие каждого из этих КП составляет 1 час.

Финишная точка «легенд» является ОБЯЗАТЕЛЬНОЙ для прохождения, т.к. является началом следующего этапа.

Если вы заблудились – следуйте на КП 100 (в карте и легенде этапа он обозначен).

PS При движении в клетке 22, организаторы надеются на Ваше понимание ситуации и соответствующее корректное поведение. Спасибо!

№	СТАРТ	ФИНИШ	М	ПРИМЕЧАНИЯ
1	Колонна	Срочное фото   	120	Мимо бывшей оранжереи
2	Срочное фото 		130	Дорога
3			50	
4	Перекресток 		90	
5	Брусчатка		20	
6			40	
7			50	Верецкий
8	 № 26	№23 	130	КП 124 Дракон
9	№ 23 	 № 20	80	Дорога
10			150	Капитал Полис
11			750	Азимут 315°
12			80	ОСОАВИАХИМ
13	Пеппи, Кошка, Белоснежка ↓	 	70	
14	Аврора ↪		60	
15	Перекресток 	Перекресток 	150	

№	СТАРТ	ФИНИШ	М	ПРИМЕЧАНИЯ
16	Перекресток 		50	Маки, подсолнухи
17			90	КП 125
18			70	
19			200	
20			340	
21	Перекресток 		140	
22	Ворота (альтернатива — обход справа)		400	По главной дороге (Momento more)
23	Развилка	Гаражи	80	КП 126
24			60	
25			430	
26			740	
27			400	
28			1000	
29		ТЭ	450	